

# Cartes à puce

## TP 1 - Hello World

Halim Djerroud

révision 0.1

### Préambule

Marche à suivre pour programmer la première carte :

1. Créer un répertoire, par exemple `hello`, qui contiendra les fichiers du premier
2. Télécharger les fichiers suivants dans ce répertoire :
  - `io.s`
  - `hello.c`
  - `hello.script`
  - `makefile`
3. Connecter le programmeur dans un port usb, introduire la carte dans le programmeur, exécuter `cd` pour aller dans ce répertoire et exécuter :
  - `make` pour produire les fichiers "`hello.hex`" et "`hello.eep`"
  - `make progcarte` pour téléverser ces fichiers dans la carte.
4. Connecter le lecteur, introduire la carte dans le lecteur et exécuter :
  - `cat hello.script` pour lancer le test de la carte

### Travail à faire

1. Modifier le code source "`hello.c`" pour ajouter une commande `80 02 00 00 nn` qui lira les données introduites. Modifier le test "`hello.script`" pour tester cette nouvelle fonctionnalité.
2. Ajouter des commandes pour insérer *Nom*, *Prénom* et *date de naissance*. Une commande par information.
3. Ajouter aussi 3 commandes pour lire ces informations