

Programmation d'interfaces

TP 2 : Les composants graphiques de base

Halim Djerroud (hdd@ai.univ-paris8.fr)

Exercice 1 : Les applications avec GTK 3

1. Créer une fenêtre de taille 200x200. Compiler et exécuter le programme.
2. Ajouter un titre à la fenêtre.
3. Changer la taille de la taille de la fenêtre (640x800).
4. Positionner la fenêtre au centre de l'écran.
5. Affiche la fenêtre en plein écran.

Exercice 2 : Les applications avec GTK 3

1. Créer une fenêtre de taille 200x200. Compiler et exécuter le programme.
2. Ajouter un titre à la fenêtre.
3. Changer la taille de la taille de la fenêtre (640x800).
4. Positionner la fenêtre au centre de l'écran.
5. Affiche la fenêtre en plein écran.

Exercice 3 : Les boutons et les grilles (sans utiliser *GtkGrid*)

1. Créer une fenêtre avec 5 boutons disposés horizontalement.
2. Créer une fenêtre avec N boutons disposés verticalement.
3. Créer une fenêtre avec $N * N$ boutons disposés sur N lignes et N colonnes.

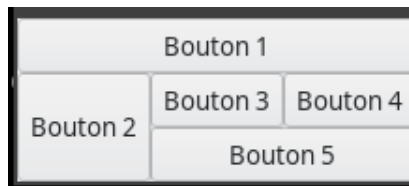
Exercice 5 : Labels et champs de saisie

1. Créer un formulaire de saisie des informations suivantes :

Nom	<input type="text"/>
Prénom	<input type="text"/>
Adresse Rue	<input type="text"/>
Code Postal	<input type="text"/>
Ville	<input type="text"/>
<input type="button" value="Valider"/>	

Exercice 5 : Les grilles GtkGrid

1. Reproduire l'interface suivante à l'aide de boutons et une grille :



Exercices à rendre sur moodle

Ces exercices sont à rendre sur moodle dans les 15 jours suivants. A compter de la date de réception de ce TP.

Exercice 1

1. Reproduire à l'identique l'interface suivante :

Mode avancé

π = 3,1416

3,141592654

Degrés en Radians \leftrightarrow 3,14 degrés = 0,05 radians

\ln	\ln	$\times 10^x$	mod	\rightarrow	C	cos	sin	tan	
7	8	9	\div	()	sinh	cosh	tanh	
4	5	6	\times	x	x^{-1}	$x!$	$ x $	Arg	
1	2	3	$-$	π	e	x^y	$\sqrt{\quad}$	log	ln
0	,	i	+	=	a x b	Re	Im	conj	f(x)