

Les Structures de Données Python

Cours 5 : Les algorithmes de tri

Halim Djerroud



révision : 0.1

Plan

Les listes 2D :

- 1 Tri par sélection
- 2 Tri par insertion
- 3 Tri par bulles
- 4 Tri par fusion
- 5 Tri rapide

Tri par sélection

- rechercher le plus petit élément du tableau, et l'échanger avec l'élément d'indice 0
- rechercher le second plus petit élément du tableau, et l'échanger avec l'élément d'indice 1
- continuer de cette façon jusqu'à ce que le tableau soit entièrement trié

Tri par sélection

```
lst = [2, 8, 45, 1, 34, 22, 48, 15, 44, 12, 11, 15, 13, 7, 41, 32]
```

```
def selectionSort(lst):  
    for i in range (len(lst) - 1):  
        min = i  
        for j in range (i+1, len(lst)):  
            if lst[j] < lst[min]:  
                min = j  
        if min != i :  
            tmp = lst[i]  
            lst[i] = lst[min]  
            lst[min] = tmp
```

```
selectionSort(lst)
```

```
print(lst)
```

```
#[1, 2, 7, 8, 11, 12, 13, 15, 15, 22, 32, 34, 41, 44, 45, 48]
```

Tri par insertion

Le tri par insertion considère chaque élément du tableau et l'insère à la bonne place parmi les éléments déjà triés

Tri par insertion

```
lst = [2, 8, 45, 1, 34, 22, 48, 15, 44, 12, 11, 15, 13, 7, 41, 32]
```

```
def insertion_sort(lst):  
    for i in range (1, len(lst)):  
        for j in range (i-1, -1, -1):  
            if (lst[j+1] > lst[j]):  
                break  
            tmp = lst[j]  
            lst[j] = lst[j+1]  
            lst[j+1] = tmp
```

```
insertion_sort(liste)  
print(liste)
```

Tri par bulles

- Il consiste à comparer répétitivement les éléments consécutifs d'un tableau, et à les permuter lorsqu'ils sont mal triés.

Tri par bulles

```
lst = [2, 8, 45, 1, 34, 22, 48, 15, 44, 12, 11, 15, 13, 7, 41, 32]
```

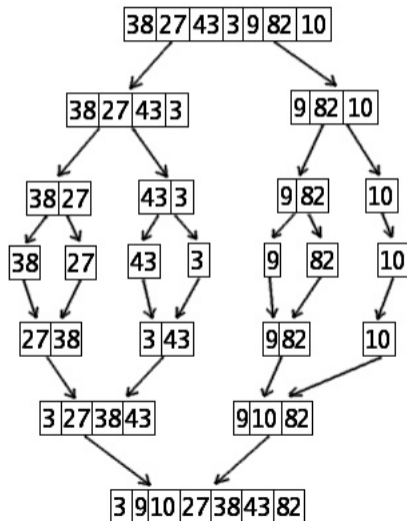
```
def bubbleSort(lst):  
    for i in range (len(lst), 0, -1):  
        for j in range (0, i-1):  
            if lst[j] > lst[j+1]:  
                tmp = lst[j]  
                lst[j] = lst[j+1]  
                lst[j+1] = tmp
```

```
bubbleSort(lst)  
print(lst)
```


Tri par fusion

- Si le tableau n'a qu'un élément, il est déjà trié.
- Sinon, séparer le tableau en deux parties à peu près égales
- Trier récursivement les deux parties avec l'algorithme du tri fusion
- Fusionner les deux tableaux triés en un seul tableau trié

Tri par fusion



Tri par fusion

```
def mergeSort(arr):  
    if len(arr) > 1:  
        # Trouver le milieu du tableau  
        mid = len(arr)//2  
  
        # Diviser les elements du tableau  
        L = arr[:mid]  
        R = arr[mid:]  
  
        # Trier les deux parties  
        mergeSort(L)  
        mergeSort(R)  
  
    i = j = k = 0
```

```
# Copier les donnees dans les  
# tableaux temporaires L[] et R[]  
while i < len(L) and j < len(R):  
    if L[i] <= R[j]:  
        arr[k] = L[i]  
        i += 1  
    else:  
        arr[k] = R[j]  
        j += 1  
    k += 1  
# Verifier s'il reste un element  
while i < len(L):  
    arr[k] = L[i]  
    i += 1  
    k += 1  
  
while j < len(R):  
    arr[k] = R[j]  
    j += 1  
    k += 1
```

Tri rapide

- Placer un élément du tableau (appelé pivot) à sa place définitive
- permutant tous les éléments de telle sorte que tous ceux qui sont inférieurs au pivot soient à sa gauche et que tous ceux qui sont supérieurs au pivot soient à sa droite (partitionnement)

Tri rapide

```
def partitionate(tab, f, l, p):  
    max = l  
    while f < l:  
        while tab[f] <= tab[p] and f < max:  
            f += 1  
        while tab[l] >= tab[p] and l > p :  
            l -= 1  
        if f < l:  
            tab[f], tab[l] = tab[l], tab[f]  
    tab[p], tab[l] = tab[l], tab[p]  
    return l
```

```
def quicksort(tab, f, l):  
    if(f > l):  
        return  
    p = partitionate(tab, f, l, f)  
    quicksort(tab, f, p-1)  
    quicksort(tab, p+1, l)  
  
t = [8, 5, 7, 12, 4, 54, 3, 48, 20]  
quicksort(t, 0, len(t)-1)  
print(t)
```