

TD 1

R3.03 ANALYSE

BUT Informatique - Seconde Année



T. Dufaud (thomas.dufaud@uvsq.fr)

Ce TD est complémentaire du cours d'introduction sur la gestion de projet. Le but de ce TD est de réfléchir à une manière d'aborder les projets et TP proposés durant votre formation à l'IUT. Les réponses devront être écrites dans un rapport.

► **Exercice 1.** [Contexte et contraintes du projet des Pokémonistes (S2)] On s'intéresse ici au projet des pokémonistes du S2. Après avoir relu ce sujet répondez aux questions suivantes :

- a) Qui est le client ?
- b) Enumérez de manière synthétique les objectifs du projet ?
- c) Quelles sont les contraintes au niveau de votre organisations ? (Effectif de l'équipe, contraintes matérielles et logicielles)
- d) Quelles sont les contraintes de temps sur ce projet ?

► **Exercice 2.** [Flash Back] Après s'être remémoré ce sujet, nous allons tenter de décrire comment s'est déroulé le projet et proposer des pistes d'amélioration.

- a) Identifiez les différentes activités que vous avez réalisées ?
- b) Comment vous êtes vous réparti ces activités ?
- c) Quel type de diagramme vous permet de représenter l'organisation de vos activités au cours du temps ?
- d) A l'aide d'un tel diagramme montrez comment vous avez organisé vos activités dans le temps ?
- e) Proposez un schéma montrant l'enchaînement des activités sans faire figurer le temps ? item
- f) Analysez le schéma réalisé. Quel cycle de vie reconnaissez-vous ?
- g) Quelles contraintes imposent un tel cycle de vie ?
- h) Quels objectifs avez-vous remplis en suivant cette organisation ? Lesquels n'avez-vous pas remplis ?
- i) Dans le cas où tous les objectifs n'auraient pas été remplis, quelles modifications sur ce cycle de vie auraient pu favorablement vous mener au succès ?
- j) Quels cycles de vie vos propositions font-elles apparaître ?

► **Exercice 3.** *[La croissance incrémentale est-elle possible ?]*

- a) *Définissez la réussite d'un projet ?*
- b) *Est-ce qu'un projet qui a beaucoup de fonctionnalités à développer a plus de chance de réussir qu'un projet avec peu de fonctionnalités ?*
- c) *Une application peut-elle être partiellement fonctionnelle ? Sous quelle condition ?*
- d) *Si oui, peut-on envisager le découpage d'un projet en sous projet ?*
- e) *Quelle méthode de conception permet de définir des objets qui interagissent par envoi de message ?*
- f) *Comment peut on découper un système en sous-système ?*
- g) *Sous quelles conditions peut on créer un cycle incrémentale ?*