

Analyse – TD 1 : Gestion d'un projet informatique et cycle de vie

Halim Djerroud

révision 1.1

Exercice 1 : Identifier le projet

On s'intéresse à la dernière SAÉ que vous avez réalisée. Après avoir relu son énoncé et réfléchi à votre expérience, répondez aux questions suivantes :

1. Qui était le client dans ce projet ? Qui étaient les utilisateurs finaux visés ?
2. Quels étaient les objectifs principaux du projet ? (donnez 3 à 5 objectifs majeurs)
3. Quelles étaient les contraintes organisationnelles ? (taille de l'équipe, outils imposés, contraintes matérielles et logicielles)
4. Quelles contraintes de temps avez-vous rencontrées ? (durée de la SAE, jalons, livrables intermédiaires, soutenance finale)

Exercice 2 : Organisation et cycle de vie (dernière SAE)

En vous basant sur votre expérience dans la dernière SAÉ, répondez aux questions suivantes :

1. Quelles ont été les différentes activités que vous avez réalisées ? (ex. analyse des besoins, conception, programmation, tests, rédaction, soutenance)
2. Décrire chacune des activités, selon votre compréhension au moment de la réalisation de cette SAE.
3. Comment vous êtes-vous réparti ces activités au sein de l'équipe ? Était-ce clair dès le départ ou ajusté en cours de route ?
4. Quel type de diagramme permet de représenter l'organisation des activités dans le temps ? (donnez son nom et un exemple simple)
5. Dessinez (ou décrivez) un tel diagramme pour montrer votre organisation réelle.
6. Proposez un schéma sans le temps, qui montre seulement l'enchaînement logique des activités.
7. Analysez le schéma obtenu : à quel cycle de vie logiciel cela correspond (cascade, en V, incrémental, agile) ?
8. Quelles contraintes ce cycle de vie vous a imposées ?
9. Quels objectifs ont été atteints avec cette organisation, lesquels n'ont pas été totalement atteints ?
10. Si certains objectifs n'ont pas été remplis, quelles modifications du cycle de vie auraient pu améliorer le résultat ?
11. D'après vos propositions, à quel(s) cycle(s) de vie alternatif(s) vous rapprocheriez-vous ?

Exercice 3 : Croissance incrémentale et réussite de projet

Toujours en lien avec la dernière SAÉ, répondez aux questions suivantes :

1. Donnez une définition simple de la réussite d'un projet.
2. Est-ce qu'un projet qui comporte beaucoup de fonctionnalités a plus de chances de réussir qu'un projet avec peu de fonctionnalités ? Justifiez.
3. Une application peut-elle être partiellement fonctionnelle ? Dans quelles conditions est-ce acceptable ?
4. Peut-on envisager de découper un projet en sous-projets ? Quels seraient les avantages ?
5. Quelle méthode de conception permet de définir des objets qui interagissent par envoi de messages ?
6. Comment peut-on découper un système en sous-systèmes ?
7. Sous quelles conditions peut-on mettre en place un cycle incrémental ?